

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Челябинская область**

**Чесменский район**

**МБОУ "Огнеупорненская СОШ"**

**РАССМОТРЕНО**

**Руководитель ШМО**



Абубакиров Ж.А.

Протокол №1 от «28»  
августа 2023 г.

**СОГЛАСОВАНО**

**Заместитель директора  
по учебной работе**



Милушенко С.А.  
от «28» августа 2023 г.

**УТВЕРЖДЕНО**

**Директор**



  
Чуланова Б.Ж.

Приказ №97 от «28»  
августа 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**Курса внеурочной деятельности «Основы программирования на  
PYTHON»**

для обучающихся 7- 9 классов

**Огнеупорный 2023 год**

# ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

---

«  
7—9

Python» ( — )

(  
31 .05 .2021 287 «

»),

(

3/22

23 .06 .2022)

(

1/22 18 .03 .2022) .

, , ,

,

;

, , ,

- ,

.

,

.

## ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PYTHON»

Python»

:

«

6

,

;



- 1) ;
- 2) ;
- 3) ;
- 4) .

**ЦЕЛИ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ  
«ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PYTHON»**

Python»

«

6

,

-

,

;

-

,

;

.

;

6

,

-

,

Python,

,

-

;

,

6

;

-

(

-

)

-

,

,

-

,

-

;

-

,

-

,

,

-

,

;

6

-

-

,

.

«

Python» —

-

:

6

-

,

;

6

-

,

;

6

6 , , -  
 ; , -  
 ; -  
 6 ; , -  
 ; -  
 6 ; -  
 ; -  
 6 Python; -  
 6 ( ) -  
 ; -  
 6 ; -  
 , -  
 . -

**МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ  
 «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PYTHON»  
 В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ**

« -  
 -  
 » . -  
 102 , 1 7,  
 8 9 (34 ). -  
 -  
 -  
 , -  
 . -

# ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

---

## «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РУТНОН»

### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

#### Патриотическое воспитание:

6, - ;  
6, -

#### Духовно-нравственное воспитание:

6, - ;  
6, - ;  
6, - ;

#### Гражданское воспитание:

6, - ;  
6, - ;  
6, - ;  
6, - ;

#### Ценность научного познания:

6, - ;

6 ;

6 ;

6 ;

6 -

, , -

;

6 -

, ,

,

,

-

,

.

### Формирование культуры здоровья:

6 ,

.

### Трудовое воспитание:

6 -

, -

,

-

.

### Экологическое воспитание:

6 -

, -

.

### Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

6 , -

,

, -

,

-

.



# МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

## Универсальные познавательные действия

6	,	:	,	-
	,	,	,	-
	-	,	,	-
	,	(	,	-
	)	;		-
6	,			-
	;			-
6	(	,		-
	)	.		-
		:		-
6	,	,	,	-
		;		-
6		;	,	-
				-
	,	.		-
		:	,	-
6		;		-
6		;		-
	,	,		-
				;
6				;
	,			-
	;		,	-
6				-
			;	-
6				-

## Универсальные коммуникативные действия

- 6 : -
- 6 , ; ( -
- 6 , );
- 6 -
- 6 ( ):
- 6 , ;
- 6 , , , ; -
- 6 , , ;
- 6 ; -
- 6 , ;
- 6 ; -
- 6 , ;
- 6 , ;
- 6 , ;
- 6 , ;
- 6 , ;

## Универсальные регулятивные действия

- 6 : -
- 6 ; ( ), -
- 6 , -
- 6 ;

6		(		-
		),		
6		(	):	
			,	-
6		;		
6			,	-
			,	
6		;		-
			,	
6		,	,	-
			,	
6		;		-
			,	
6		:		
6			,	-
			,	
6		:		
			,	-
6		;		
6			,	-
			,	

## ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

### 7 класс

		7	:	-
6				
6		,	,	-
6		;		
6			;	-
6		;		-
6		;		-
			,	
6			;	-
6		;		
6			;	-
6		,	,	-
			,	
6		;		

6 Python;

6 Python;

6 Python

6 ;

6 Python;

6 Python;

6 Python;

6 - Python;

6 , ;

6 ;

6 Python;

6 - ;

6 Google ;

6 Google .

## 8 класс

6 8 :

6 ; -

6 ; -

6 ;

6 ;

6 ;

6 Google ;

6 Google

6 ;

6 Python -

6 , Turtle;

6 ;

6 Python;

6 ;

6 ;

6 , ;

6 Python;

6 Python  
6 ;  
6 Python;  
6 Python;  
6 Python;  
6 ;  
6 Python .

## 9 класс

9 :

6 -  
6 ;  
6 , , -  
6 ;  
6 Python ; -  
6 ;  
6 Python;  
6 Python  
6 ;  
6 Python;  
6 Python;  
6 ;  
6 - Python;  
6 - , , -  
6 ;  
6 -  
6 ;  
6 -

## «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PYTHON»

### 7 КЛАСС

1. Python ( « -  
» )

Python ( « -  
» )

2. Python ( « -  
» )

Python IDE .

Sculpt .

: print(), input(), int() . Python . if-else .  
if-elif-

else . « - » .

3. Python ( « -  
» )

Python . Python: and, or not .

Python .

4. « » . ( « -  
» )

(WWW) .

Elevator Pitch» . «

## 8 КЛАСС

1.

» « ( « »)

Google.

2.

Python ( « Turtle »)

Turtle .

Shape .

3.

» Python ( « Turtle

Turtle .

4.

») ( «

## 9 КЛАСС

1.

») ( «

2. UX/UI-  
Tinkercad .

( « » ) .

str() int() .  
Python .  
append(), remove() .

3. Python

( « » )  
Python .  
(len(), clear(), keys(),  
values(), items()) .

4. ( « » )

5. Google . HTML . ( « » )



# ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

## «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PYTHON»

7 КЛАСС

1 , 34 , 6 — .

, ,		
<b>1.</b>		<b>(6 )</b>
	<p>- . - . - . - . - .</p>	<p>6 . 6 . 6 . 6 . 6 . 6 . 6 .</p>
	<p>- . .</p>	<p>6 . 6 . 6 . 6 .</p>

2.		Python (12 )
Python	<p>IDE .</p> <p>Sculpt .</p> <p>:</p>	<p>Python .</p> <p>Sculpt .</p> <p>Sculpt</p>
	<p>:</p>	<p>,</p> <p>.</p> <p>.</p> <p>.</p> <p>.</p>
	<p>int()</p> <p>: print(), input(),</p>	<p>print(), input(), int() .</p> <p>,</p> <p>.</p> <p>.</p> <p>.</p>
	<p>Python .</p> <p>if-else .</p> <p>if-elif-else</p>	<p>,</p> <p>.</p> <p>.</p>

<p>’</p> <p>’</p>		
		<p>6</p> <p>’</p> <p>’</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>6</p>
<p>« - »</p>	<p>’</p> <p>’</p> <p>’</p>	<p>6</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>print(), input()</p> <p>Python,</p> <p>’</p> <p>6</p> <p>6</p>
<p><b>3. Python (9 )</b></p>		
	<p>’</p> <p>’</p> <p>’</p> <p>Python .</p>	<p>6</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>Python</p> <p>’</p> <p>’</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>6</p>

	Python: and, or not .  Python	
		6 6 6 6 Blockly .
« »		6 6 6 6 Python -
<b>4. (7 )</b>		
	(WWW).	6 6 6 6 Google .
		6 6

,		
	.	6 6 6 6
« Elevator Pitch»	Pitch» «Elevator	6 6 6 6 «Elevator Pitch» . «Elevator Pitch»

## 8 КЛАСС

1 , 34 , 6 — .

<p>‘ ,</p>		
<p><b>1. ( 9 )</b></p>		
	<p>- - . . - - .</p>	<p>6 6 6 . - .</p>
	<p>: - , - Google .  Google . Google</p>	<p>6 6 Google Google</p>

,		
<p style="text-align: center;"><b>2. Turtle Python (8 )</b></p>		
Turtle Python	<p style="text-align: center;">Turtle .</p> <p style="text-align: center;">-</p> <p style="text-align: center;">Shape .</p>	<p>6</p> <p>6 ,</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>) . ( ,</p> <p>6 -</p> <p>6</p> <p>( ) .</p> <p>6 -</p> <p>6</p> <p>6</p> <p>6 Python</p> <p>6 -</p>
<p style="text-align: center;"><b>3. Turtle Python (12 )</b></p>		
Python	<p style="text-align: center;">:</p> <p style="text-align: center;">Turtle .</p>	<p>6</p> <p>6</p> <p>6 Python</p> <p>-</p>

	« » . . . -	6 6
<b>4. (5 )</b>		
	. . . - . . . -	6 6 6 6



1 , 34 , 5 — .

<b>1.</b>		<b>(6 )</b>
	<p>6 6 6</p> <p>Google</p>	
	<p>6 6 6</p> <p>UI- UX/ Tinkercad</p>	



,		
<b>4. - (6 )</b>		
	Google . HTML . -	6 6 6 6 HTML
<b>5. (6 )</b>		
		6 6

# ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ

---

Python»	7—9	«	1	-
.		.		-
	4—5	,		5—14 -
.				-
	,		.	-
			:	-
,	,	.		-

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**  
**МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

---

6 (

**МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ**

6  
6  
6

**ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ ИНТЕРНЕТА**

6

**УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ**

6 ( , )  
6  
6

**УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ  
ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ, ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ И ДЕМОНСТРАЦИЙ**

6 ( - )